20/05/2015

Rapport intermédiaire

Projet – Viewer GL40

Ahmet IMRE, Barbara SCHIAVI, Constantin JEAN, Victor GABRIEL

Introduction :

Voici l’avancement de notre projet du viewer GL40.

# Travail à effectuer :

1. Interface de viewer :

Modifier l'interface, optimiser le code.

Rendre l’interface plus fonctionnelle, intuitive et artistique, en y ajoutant de nouvelles options.

Gérer des thread et Jamie entre le déplacement de la caméra et le calcul de rendu.

C’est pas sorcier. #lol

2) Camera :

Rotation avec la souris:

Implémenter la rotation de la caméra via la souris vers la gauche, vers la droite, vers le haut et vers le bas.

ZOOM:

Implémenter le zoom de la caméra de facon manuel

- Manuel

- Automatique (lorsqu'on clique sur un bouton, la caméra doit zoomer automatiquement)

-> Translation: Faire translater l'image

-> Initialisation de la position de l'image

-> Interaction avec l'image (on doit pouvoir changer la couleur d'un pixel en cliquant dessus, on doit pouvoir supprimer un arc)

-> Affichage de 2 images

-> Autres améliorations que l'on pourra apporter

# Travail réalisé :